3eT VICTORY

Ficha de Personagem

Nome

Arquétipo

Pontos

XP

Conceito

Escala

P **PA** atuais

H **PM** atuais

R **PV** atuais

Perícias

- ○ Animais
- ○ Arte
- ○ Esporte
- ○ Influência
- ○ Luta
- ○ Manha
- ○ Máquinas
- ○ Medicina
- ○ Mística
- ○ Percepção
- ○ Saber
- ○ Sobrevivência

FA Atributo — 1d — Luta — Ganho

FD Atributo — 1d — Luta — Ganho

Vantagens +

Técnicas

Desvantagens -

Inventário

comuns | incomuns | raros

3eT VICTORY

Ficha de Personagem

Nome / Arquétipo

Pontos

P **PA**

H **PM**

R **PV**

- ○ Animais
- ○ Arte
- ○ Esporte
- ○ Influência
- ○ Luta
- ○ Manha
- ○ Máquinas
- ○ Medicina
- ○ Mística
- ○ Percepção
- ○ Saber
- ○ Sobrevivência

Vantagens / Desvantagens

Técnicas / Inventário

3eT VICTORY

Ficha de Personagem

Nome / Arquétipo

Pontos

P **PA**

H **PM**

R **PV**

- ○ Animais
- ○ Arte
- ○ Esporte
- ○ Influência
- ○ Luta
- ○ Manha
- ○ Máquinas
- ○ Medicina
- ○ Mística
- ○ Percepção
- ○ Saber
- ○ Sobrevivência

Vantagens / Desvantagens

Técnicas / Inventário

3eT VICTORY

Ficha de Personagem

Nome / Arquétipo

Pontos

P **PA**

H **PM**

R **PV**

- ○ Animais
- ○ Arte
- ○ Esporte
- ○ Influência
- ○ Luta
- ○ Manha
- ○ Máquinas
- ○ Medicina
- ○ Mística
- ○ Percepção
- ○ Saber
- ○ Sobrevivência

Vantagens / Desvantagens

Técnicas / Inventário

3eT VICTORY

Ficha de Personagem

Nome / Arquétipo

Pontos

P **PA**

H **PM**

R **PV**

- ○ Animais
- ○ Arte
- ○ Esporte
- ○ Influência
- ○ Luta
- ○ Manha
- ○ Máquinas
- ○ Medicina
- ○ Mística
- ○ Percepção
- ○ Saber
- ○ Sobrevivência

Vantagens / Desvantagens

Técnicas / Inventário